

赵婧伊

性别：女
电话：18842804773
作品集网站：www.irenezhao.me

年龄：20
邮箱：jingyi_zhao1212@163.com



教育经历

2024.9-2028.6

设计工程 | 本硕连读

帝国理工学院

- 主修课程：工程计算与编程、数据分析与建模、用户体验与交互设计、产品开发与原型验证、设计研究方法以及材料与制造工程，重点聚焦系统性问题分析，数字产品开发，工程实践与以用户为中心的设计能力

实习经历

Arcus Dental

英国，伦敦

UI&UX 设计实习生

2025.7-2025.9

- 用户需求与用户分析：通过用户访谈与可用性测试分析患者与医生使用场景，优化口内扫描设备配套应用的用户体验流程
- 交互设计 (UX)：负责用户流程 (User Flow)、信息架构 (IA)、线框图 (Wireframe) 及交互逻辑设计，构建完整产品使用路径
- 原型设计与界面开发：使用 Figma 制作高保真交互原型 (Prototype)，优化设备连接、扫描引导、诊断结果查看与预约流程
- 产品迭代与体验优化：基于用户反馈持续优化界面与交互体验、提升产品可用性与信息传达效率
- 跨职能协作：在医疗健康场景下，与跨职能团队协作，平衡用户需求、产品功能与技术限制

中集集团 CIMC

中国，大连

工业设计实习生

2025.9-2025.10

- 物流产品设计：在大型运输物流系统背景下，协助工业设计团队参与物流集装箱产品的建模与开发
- 三维建模优化：在产品开发流程中，完成集装箱结构及组件概念的 3D 设计建模与优化
- 工程协同设计：与设计师及工程师协作，在功能需求、可制造性与视觉设计之间进行平衡
- 场景与结构研究：参与关于结构布局、使用体验以及物流行业应用场景的设计讨论

项目经历

Space Maze Chase 交互式网页游戏与 AI 行为系统开发

2026.5-2026.6

- 网页游戏开发：使用 JavaScript、HTML5 Canvas 开发交互式浏览器网页游戏
- 核心机制实现：实现 AI 追逐逻辑、碰撞检测、状态管理与回合制交互机制等核心游戏系统
- 界面与体验设计：设计响应式视觉界面并集成音效反馈，提升玩家体验与交互可用性
- 系统优化与测试：运用函数式编程、调试流程与迭代测试方法优化游戏逻辑与系统表现

循环经济航空座椅系统设计

2025.10-2026.1

- 循环系统设计：面向短途航空场景设计模块化飞机座椅系统，提升循环型、维护效率与材料回收能力
- 系统流程分析：运用 Flowmapper 与利益相关者系统分析，对材料流、维护流程及逆向物流进行系统映射
- 模块化结构开发：开发可替换软层与结构组件，实现快速维修、更换、拆解与回收流程
- 循环性评估：结合单一材料策略、生命周期分析、竞品研究与材料循环指数 (MCI) 评估循环经济方案可行性

Bloom 智能情绪疗愈产品

2026.5-至今

- 产品系统设计：设计结合可穿戴设备与桌面交互产品的情绪健康产品系统，用于压力感知与情绪舒缓
- 交互机制开发：基于心率监测、呼吸引导、灯光反馈、震动马达与触觉交互设计多感官互动流程
- 用户体验优化：运用以用户为中心的设计方法，包括用户场景分析、迭代原型设计与体验测试，持续优化交互体验
- 实体原型制作：制作实体原型、交互流程与系统概念方案，探索多感官反馈与情绪疗愈技术之间的关系

相关技能

- 编程与技术：Python、MATLAB、JavaScript、HTML/CSS、Claude code、codex、AI-assisted prototyping
- 设计与原型：Figma、Fusion 360、Rhino、实体原型制作、迭代测试
- 工程与仿真：ANSYS、CFD 流体分析、实验验证
- 研究与系统思维：用户研究、交互设计、利益相关者分析、循环设计策略
- 语言：雅思 7 分